

【표지】

ICISTS Hackafair 2024 사업계획서

담당자	성명	김지환
연락처	휴대폰	010 - 3376 - 4819
	e-mail	management@icists.org

ICISTS Hackafair 2024 사업계획서

1. 행사목표

가. 행사 개요

주관단체	국문: 아이시스츠 영문: ICISTS	주관단체 담당자	담당자명 : 오혜찬 연락처 :010-5167-0405
행사명	국문:아이시스츠 해커페어 2024 영문:ICISTS Hackafair 2024	관련 산업	과학기술 융합
행사기간	2014년 8월 6일~ 8월 10일	행사장소	대전 KAIST 본원
행사연혁	시작연도: 2005년	기개최 횟수	21회
국제기구 연대	해외 대학 유관 동아리	참석 대상 (관련 기관 등)	KAIST의 세계의 대학생
행사 규모	구 분	규 모	기 타
	참가국 수	4	
	총참가자 수	400	
	해외참가자 수	40	
행사 예산 (단위: 만원)	구 분	금 액	기 타
	행사 총예산	7,000	
	자체 예산(주최기관)	1,000	<i>Alumni 후원 300 KAIST 700</i>
	지원금(정부/지자체/관련기관)	1,500	
	후원금(민간기업)	2,500	
	행사수입	1,000	

2. 세부 행사 규모

구분			2024년(목표)	2019(실적)	2013(실적)
전체 참가국수 (한국 포함)			5		
해외 참가자 수	등록자격별	유료등록자	40		
		무료등록자	0		
	참가자격별	초청자	10		
		일반참가자	30		
	거주지별	개최지 거주자	20		
		타지역 거주자	20		
해외 거주 참가자 수 계			40		
국내 참가자 수	등록 자격별	유료등록자	60		250
		무료등록자	300		25
	참가 자격별	초청자	30		32
		일반참가자	330		243
	거주지별	개최지 거주자	340		92
		타지역 거주자	20		183
국내 거주 참가자 수 계			360		275
전체 참가자 수 계			400		434
2. 동반 전시회 개최 유무			<input checked="" type="checkbox"/> 개최 <input type="checkbox"/> 미개최	<input type="checkbox"/> 개최 <input checked="" type="checkbox"/> 미개최	<input type="checkbox"/> 개최 <input checked="" type="checkbox"/> 미개최
전시업체 참가국 수			1	-	-
참가업체수 (전시회 개최 시)	국내		15	-	-
	해외		0	-	-
	계		15	-	-
참가업체 부스수 (전시회 개최 시)	국내		15	-	-
	해외		0	-	-
	계		15	-	-

2. 행사계획

가. 행사개요

- 1) 행사명: ICISTS Hackafair 2024 : Recombine Society
- Hackafair (해커페어) : Hackathon + Fair의 합성어
- 모든 참가팀에게 Tech-Fair (박람회) 내 부스 운영 기회까지 제공해 소프트웨어를 경쟁적으로 제작하고 끝나는 기존 해커톤과 차별화
- 소프트웨어의 완성도와 더불어 사업성과 지속 가능성까지 종합적으로 평가
- 후원사와 국제 학생들과의 네트워킹 기회까지 제공하는 종합적 학술행사

2) 행사목적

가) 아이시스즈 (ICISTS) 동아리의 목표

- 코로나19 이후 축소된 대학생 주도의 국제적 학술행사를 되살린다.
- 분열된 사회를 다시 연결할 수 있는 참신한 대학생들의 아이디어를 제안한다.
- 결과물 제작에 그치지 않고 수익성 확인, 박람회 전시와 기업/기관과의 네트워킹까지 대학생들이 아이디어를 구체화할 수 있는 장을 마련한다.

나) KAIST 내외적 목표

- 다국적 학생들이 참가하는 학술행사를 통해 KAIST의 국제적인 입지를 넓힌다.
- KAIST 학생들이 국내외 다양한 대학생들과 교류하며 전문을 넓힌다.
- 참신한 아이디어를 담은 결과물을 통해 KAIST 학생들의 능력을 입증한다.
- 박람회 참가업체, 후원단체와 네트워킹을 통해 KAIST 학생들의 창업 및 취업의 기회를 마련한다.

다) KAIST 외부 대학 참가자 제시 목표

- (국내대학) KAIST 및 다양한 국내외 참가자들의 교류를 통해 전문을 넓힌다.
- (국내대학) 높은 총상금의 해커톤을 개최한다.
- (국외대학) 행사 종료 이후 2~3일간의 대한민국 관광 프로그램을 운영한다.
- Culture Night를 통한 문화교류의 장을 마련한다.
- Hackathon 기간 중 상시 운영되는 Networking Zone을 통해 다른 Hackathon 참가자, 후원기관 및 기업 관계자들과의 Networking을 제공한다.
- 본인 분야에 맞는 멘토 매칭, Tech-Fair 부스 운영을 통해 창업이나 스카우트 기회를 획득하고, 다양한 도전 속에서 성장할 기회를 제공한다.

라) 후원사 및 후원기관 제시 목표

- Tech-Fair(박람회) 부스 운영, 행사 중 상시 브랜드/로고 노출을 통해 KAIST 학생 및 국내외 유력 대학생들에게 적극적으로 홍보한다.
- Tech-Fair와 Culture Night, Hackathon(멘토링 세션, Networking Zone)까지 해커피어 기간 중 KAIST 학생 등을 포함한 참가자 스카우트 기회를 제공한다.

3) 행사내용

- **Hackathon** (해커톤) : 분열된 사회를 다시 이을 수 있는 앱/웹/하드웨어 형태의 결과물을 제한된 시간 내에 제작하는 소프트웨어 경연
- **Networking Zone** : 해커톤 기간 도중 상시 운영되어 참가자, ICISTS 부원, 후원단체 관계자들이 자유롭게 이야기를 나눌 수 있는 구역
- **Speech** (강연) : 과학기술과 사회 분야의 전문가들이 참가자들과 대중에게 강연하여 문제 인식과 아이디어를 제공하는 시간
- **Tech-Fair** (박람회) : 대기업부터 유망한 스타트업까지 다양한 기업들과 KAIST 조직 및 기관들, 해커톤 참가팀들이 부스를 설치하고 운영하는 기술 박람회
- **Culture Night** : 참가자들과 후원사, KAIST 학생들이 한식과 한국 주류를 마시며 자유롭게 대화하고 문화를 교류하는 파티

4) 기간과 장소

- 행사 기간: 2024.08.06. (화) - 2024.08.10. (토)
- 행사장소: 대전광역시 KAIST 본원

5) 주최기관

- ICISTS

6) 후원사, 후원기관

- KAIST 예술융합센터, KAIST G-School (뉴욕 캠퍼스 설립추진단)

나. 행사 프로그램

1일차	2일차	3일차	4일차	5일차
Opening	Hackathon	Hackathon	Hackathon	Tech-Fair
Speech			Transition	Tech-Fair
Culture Night	Mentoring		Tech-Fair	Speech
				Closing
				Culture Night

<행사 시간표>

아이시스즈 해커피어(ICISTS Hackafair)는 2024년 8월 6일 화요일부터 2024년 8월 10일 토요일까지 총 5일간 진행됩니다.

구체적으로 행사는 8월 6일 화요일 점심 이후 오후부터 진행됩니다. 첫날의 강연은 참가자들에게 분열된 사회의 재통합이라는 문제를 인식하도록 돕습니다. 이후 저녁 시간 Culture Night을 통해 참가자들이 자유롭게 교류한 뒤, 행사 시작 전까지 비공개한 해커톤의 키워드를 발표하는 것으로 본격적인 경연이 시작됩니다.

둘째 날과 셋째 날에 참가자들은 온전히 해커톤에 집중하게 됩니다. 둘째 날 오후에 진행되는 멘토링에는 KAIST 교수진을 포함한 다양한 과학기술과 사회 전문가들이 오셔서 참가자들의 아이디어와 개발 진척을 확인하고 조언합니다.

해커톤은 넷째 날 오전 8시에 종료되며, 참가자들은 오후 1시까지 박람회 부스를 준비할 시간을 갖습니다. 넷째 날 오후부터 다섯째 날까지 진행되는 기술 박람회 Tech-Fair에는 다양한 기업들과 해커톤 참가팀들이 한데 어우러져 부스를 운영합니다. 대전 시민들과 KAIST 학생들에게 박람회를 적극적으로 홍보할 예정입니다.

Tech-Fair 종료 이후에는 부스 전시를 토대로 시상 및 클로징 강연이 진행됩니다. 공식 행사 종료 이후 펼쳐지는 Culture Night 파티에는 한식과 주류가 제공되며, 참가자들과 ICISTS 부원, 후원사들이 자유롭게 친분을 쌓게 됩니다.

1) Hackathon (해커톤)

가) 개요

해커피어의 핵심 프로그램인 Hackathon, KAIST 및 다양한 국제적 대학에서 온 100여 명의 학생이 ‘분열된 사회의 재통합’을 주제로 60여 시간 내에 박람회장에서 시연 가능한 소프트웨어 또는 하드웨어를 제작하는 경연입니다. 아이시스즈는 2018년부터 2023년까지 2020년을 제외한 매년 ‘팀 프로젝트’라는 이름으로 창업 및 과학 커뮤니케이션과 관련한 경연을 운영한 노하우가 있습니다.

해커피어 2024는 단순한 소프트웨어 경연에서 끝나는 기존 해커톤과 달리, 해커톤 결과물의 수익성, 지속성, 중요성 등을 종합적으로 평가합니다. 또한, 종료 이후 참가자들이 다양한 기업들이 참가하는 기술 박람회 Tech-Fair에서 직접 결과물을 시연하고 홍보함으로써 참가자들의 실력이 창업 및 채용으로 이어지도록 돕습니다.

나) 주제

이번 해커피어 2024의 주제는 ‘분열된 사회의 재통합’입니다. 맞춤형 기술과 인터넷의 발달로 사회 구성원 다수의 공감대는 갈수록 줄어들고 있습니다. 각자가 다른 성향의 영상과 기사를 소비하며 전 세계적으로 성별간, 지역간, 정치 집단간 갈등이 심화하는 현재, 저희 아이시스즈는 분열된 사회를 재통합하기 위한 대학생들의 참신한 아이디어를 사회에 제안하고자 합니다.

다) 참가자 구성

해커페어 2024는 총 100명의 해커톤 참가자 중 외국 국적의 학생을 40% 이상 유치하고자 합니다. 참가자들은 5인 1조로 총 20개의 팀을 이루게 됩니다. 참가 신청은 팀 또는 개인 단위로 모집하며, 개인 참가자의 경우 행사 전에 미리 팀을 매칭합니다. 다국적 팀에게는 가산점이 부여됩니다.

참가자 구분은 디자이너, 엔지니어, 마케터로 나뉩니다. 마케터는 결과물이 해결하는 문제의 중요성과 결과물의 수익성을 확인하고 매력을 강조합니다. 엔지니어는 결과물을 구현하기 위한 프로그래밍 또는 설계를 수행합니다. 디자이너는 결과물이 아름답고 사용하기 편리하도록 요소를 배치합니다.

라) 일정

해커톤은 행사 첫째 날 자정부터 넷째 날 오전 8시까지 진행됩니다. 구체적으로, 첫째 날 Culture Night 이후 참가자들에게 미리 공개되지 않은 해커톤 추가 키워드가 발표됩니다. 둘째 날 온종일 참가자들은 결과물을 구상하고 수익성, 필요성을 확인합니다. 둘째 날 오후에 진행되는 멘토링을 통해 참가팀들은 아이디어에 대한 피드백을 제공합니다.

넷째 날 오전 8시에 해커톤이 종료되면 오후 1시까지 Tech-Fair 부스 전시를 마무리할 시간이 참가자들에게 주어집니다.

마) 심사 기준

심사는 Tech-Fair 도중 심사위원들이 대중 속에 섞여 자연스럽게 옮겨 다니며 이루어 집니다. 심사 기준은 다음과 같은 항목이 포함될 수 있으며, 후원사의 요구에 따라 변경할 수 있습니다.

- 중요성
 - 해당 아이디어가 해결하는 문제의 중요성
- 수익성 (지속 가능성)
 - 제시한 문제와 해결책의 관련성
 - 현실적으로 수익을 낼 가능성
 - 해결책의 타당성
 - 원가, 비용 등을 고려하였는지 여부
 - 시장 고려 여부와 시장 경쟁력
- 결과물 완성도
 - 아이디어의 논리적 완결성
 - 해당 아이디어의 구현 정도
- 결과물 방어(디펜스) 및 자기객관화
 - 결과물, 아이디어의 정확한 한계 인식
 - 제작한 결과물의 정확한 이해
 - 심사위원들의 질문 전반에 대한 답변 능력
- 독창성
 - 전 단계에 걸쳐 평가

바) 상금 및 후원

해커페어 2024는 총상금 1,000만원을 목표로 하고 있습니다. 이를 위해서는 기관 또는 기업의 지원이 필수적입니다. 저희 아이시스즈는 후원단체에게 아래와 같은 사항을 약속드리고자 합니다.

- (1) 가치 창출과 사회 공헌
- (2) KAIST 내 적극적 홍보 및 인재 탐색 기회
- (3) 후원단체의 국내외 홍보

자세한 내용은 별첨한 후원제안서를 확인하여 주시면 감사하겠습니다. 모든 후원에는 기부영수증 발급에 따른 세액 공제가 가능합니다.

2) Speech (강연)

가) 개요

강연은 2003년 설립 이래 아이시스즈의 주력 분야입니다. 이번 해커페어에서는 과학기술과 사회 전문가들이 해커톤 참가자와 대중에게 ‘분열된 사회’라는 문제 인식을 강조하고자 합니다. 강연은 총 3회가량 진행되며, 2회는 첫째 날 개막 직후, 1회는 Tech-Fair 종료 후 폐막과 함께 진행될 예정입니다.

강연 횟수 및 시간대는 연사의 요구에 따라 변경될 수 있습니다.

나) Keynote Speech (기조연설)

개막 직후 진행되는 기조연설은 ‘분열된 사회’의 정의와 사례, 문제 해결의 필요성을 참가자들에게 전달합니다. 기조연설은 공개 강연으로 사전 신청받아 대전 시민들과 KAIST 학생들에게 공유됩니다.

개막과 기조연설 사이에는 후원단체의 홍보 영상이 반복 재생됩니다.

다) Open Speech (열린 강연)

열린 강연은 한 명의 연사에게 스포트라이트가 집중되는 기조연설과 달리, 토크콘서트나 청중과의 대담 같은 자유로운 형식으로 진행됩니다. 열린 강연에서는 ‘분열된 사회의 재통합’에 대한 서로 다른 시각과 관련한 해결 시도를 다루고자 합니다.

라) Closing Speech (마무리 강연)

마무리 강연은 Tech-Fair 종료 이후 폐회식과 함께 진행되며, 해커톤 참가자들이 해커페어 2024에서 배운 점과 분열된 사회를 다시 잇기 위해 우리가 노력해야 할 부분을 다룹니다.

마무리 강연과 함께 진행되는 폐회식에서는 해커톤 참가팀을 최종적으로 시상합니다.

3) Tech-Fair (기술 박람회)

가) 개요

Tech-Fair는 대기업부터 스타트업까지 다양한 종류의 기업들, 공공기관과 KAIST 내 조직들, 해커톤 참가팀들이 뒤섞여 부스를 운영하는 기술 박람회입니다. 아이시스츠는 2014년부터 2019년까지 ICISTS-KAIST 컨퍼런스를 운영하며 유사한 박람회 형태의 Experience Session을 운영한 바 있습니다.

나) 장소 및 시간대

Tech-Fair는 넷째 날 오후 1시부터 다섯째 날 오후까지 운영됩니다. Tech-Fair는 DCC 컨벤션홀 또는 KAIST 본원 스포츠 콤플렉스에서 개최됩니다.

4) Culture Night

가) 개요

문화교류와 네트워킹을 진행하는 Culture Night는 첫째 날 밤과 마지막 날 밤에 진행됩니다. 첫날 밤에 진행되는 Culture Night는 행사를 막 시작한 해커톤 참가자들이 서로를 알아가는 Ice Breaking과 네트워킹의 성격이 강합니다. 참가자들과 ICISTS 부원들, 후원사 관계자들은 자유롭게 대화를 나누며 서로의 문화를 파악하고 아이디어를 공유합니다.

나) 폐회 이후 Culture Night

마지막 날 진행되는 Culture Night 폐회 이후 진행됩니다. 공식적인 일정이지만, 폐막 이후에 진행되어 해커톤 참가자들과 행사 관계자들이 형식에 얽매이지 않고 자유롭게 식사하고 대화를 나누도록 유도합니다.

주요 후원사 및 후원기관은 폐회 이후 Culture Night에 부스를 설치하여 적극적으로 기업이나 브랜드를 홍보하실 수 있습니다.

폐회 이후 Culture Night에서는 한국 음식과 한국 주류를 제공하고자 합니다.